**Başvuru Sahibi:**

**Çalıştığı Kurum:**

**Telefon:**

**E Posta:**

## **ATÖLYE BİLGİLERİ**

**Etkinlik Adı:**

**Etkinliğin Amacı:**

**Kullanılacak Malzeme:**

**Hedef Kitle: Birden fazla seçim yapılabilir**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Okulöncesi Öğrencileri** |  | **Lise Öğrencileri** |  |
| **İlkokul Öğrencileri** |  | **Üniversite Öğrencileri** |  |
| **Ortaokul Öğrencileri** |  | **Çankırı Halkı** |  |

**Uygulanacak Yöntem:**(Tablodan seçilerek yazılmalıdır)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Artırılmış/sanal/karma gerçeklik |  | Mobil uygulamalar |  |
| Animasyon ve benzetim (simülasyon) |  | Oyunlaştırma |  |
| Argümantasyon |  | Proje tabanlı uygulamalar |  |
| Bilgi işlemsel düşünme |  | Sergi ve gösteriler |  |
| Çevrim içi etkileşimli uygulamalar |  | Söyleşi, seminer, panel ve çalıştaylar |  |
| Deneysel uygulamalar |  | STEAM |  |
| Dijital oyun / öyküleme |  | Tahmin Et - Gözle - Açıkla |  |
| E-öğrenme uygulamaları |  | Yaratıcı drama |  |
|  |  | Diğer Atölye Çalışmaları |  |

**Uygulama Planı: (En az 100 sözcük ve üzeri)**

**NOT:** Atölye liderleri birden fazla çalışma ile başvurabilirler.